

2020ロボカップジュニア岐阜ブロック大会 ビギナー 対戦表

チームリスト

ノード	位	No	チーム名
岐阜	1	a1	Grazie
岐阜	2	e1	By Chance
岐阜	3	b4	R to R
岐阜	4	f2	NEXUS
岐阜	5	c2	塩嵐
岐阜	6	a3	KG.HR
岐阜	7	b2	スコープオンズ
岐阜	8	d3	Rising Sun
大垣	1	b1	ガキロボHR
大垣	2	f1	牛乳定食
大垣	3	a4	ふわふわ北斗の健
大垣	4	e2	TTブラザーズ
大垣	5	d4	1734
大垣	6	f3	へっぽこ
大垣	7	a2	ウインク99
大垣	8	d2	Black
大垣	9	f4	KSKT
大垣	10	c4	真っ黒タイヤ
大垣	11	e3	MR.Makino
大垣	12	b3	月光
郡上	1	c1	スピードシューター
郡上	2	e4	マロン
中津川	1	d1	KN
中津川	2	c3	KHR

予選リーグ表

Aブロック		a1	a2	a3	a4	順位
a1	Grazie		A①	A④	A⑦	
a2	ウインク99	A①		B⑦	B④	
a3	KG.HR	A④	B⑦		B①	
a4	ふわふわ北斗の健	A⑦	B④	B①		

Bブロック		b1	b2	b3	b4	順位
b1	ガキロボHR		C①	C④	C⑦	
b2	スコープオンズ	C①		D⑦	D④	
b3	月光	C④	D⑦		D①	
b4	R to R	C⑦	D④	D①		

Cブロック		c1	c2	c3	c4	順位
c1	スピードシューター		A②	A⑤	A⑧	
c2	塩嵐	A②		B⑧	B⑤	
c3	KHR	A⑤	B⑧		B②	
c4	真っ黒タイヤ	A⑧	B⑤	B②		

Dブロック		d1	d2	d3	d4	順位
d1	KN		C②	C⑤	C⑧	
d2	Black	C②		D⑧	D⑤	
d3	Rising Sun	C⑤	D⑧		D②	
d4	1734	C⑧	D⑤	D②		

Eブロック		e1	e2	e3	e4	順位
e1	By Chance		A③	A⑥	A⑨	
e2	TTブラザーズ	A③		B⑨	B⑥	
e3	MR.Makino	A⑥	B⑨		B③	
e4	マロン	A⑨	B⑥	B③		

Fブロック		f1	f2	f3	f4	順位
f1	牛乳定食		C③	C⑥	C⑨	
f2	NEXUS	C③		D⑨	D⑥	
f3	へっぽこ	C⑥	D⑨		D③	
f4	KSKT	C⑨	D⑥	D③		

ローカルルール

※故障の退場時間はリーグ、トーナメント共に30秒。

※開始時間にコートに出せないロボットは故障としてゲーム開始と共に故障タイマーをスタートさせる。

※遅刻は1分につき1点、4分経過(5-0)で試合終了。勝点3点、総得点0として扱う。遅刻していないチームはサイド、キックオフを選びロボットをセットし待つ。

※予選リーグは前後半無し6分。試合に勝ったチームは勝点3点、引き分け1点、負け0点。勝ち点と同じ場合は得失点、総得点の順で順位を決める。差がない場合はジャンケンで決める。

サイド、キックオフは両チームのリーダーがジャンケンで決める。

※予選リーグから1～16位トーナメントに出られる各ブロックの3位は勝点、得失点、総得点の高い順。差がない場合はジャンケンで決める。

※1～16位トーナメントは前半4分、ハーフタイム3分、後半4分、入れ替え4分。

キックオフは前半は青チーム、後半は黄色チーム。トーナメント左側のチームは青、右側のチームは黄色とする。両チームの了承があればハーフタイムを終了し後半をスタートさせてもよい。

同点の場合はそのままサドンデス1分、決着がつかなければ両チームのリーダーがジャンケンで決める。

A～D¹⁹の決勝、3・4位決定戦、5～8位トーナメントはサドンデス3分、決着がつかなければ両チームのリーダーがジャンケンで決める。

※17～24位トーナメントは前後半無し6分。同点の場合はそのままサドンデス1分、決着がつかなければリーダーによるジャンケンで決める。

サイド、キックオフは両チームのリーダーがジャンケンで決める。

※サドンデスは試合終了後に直ぐリスタートの状態から始める。