

## OnStage リーグ 実施要項

### 1. 日時 2026年1月12日（月・祝）

※ 9時開場。9時30分からの開会式に間に合うよう受付を済ませてください。

### 2. 会場

みんなの森 ぎふメディアコスモス（岐阜県岐阜市司町40番地5）

<https://g-mediacosmos.jp/>

### 3. 参加チーム

■ World Class OnStage：1チーム（3名）

### 4. 審査について

■ ルール：2026年3月に開催される予定のジャパンオープン向けのルールに一部岐阜ブロックローカルルールを適用したものを使用します。今回はポスター、インタビュー、パフォーマンス（2回の演技のうち特典の高かったもの）の合計をチームの得点とします。TDVのしんさは行いません。

■ スコアシート：2026年3月に開催される予定のジャパンオープン向けのスコアシートを使用します。

### 5. 提出物

■ 事前に提出するもの：

➤ テクニカルディスクリプションペーパー（TDP）

WebからWord形式の雛形（[WC\\_OnStage-TDP2026](#)）をダウンロードして、1月10日23時までにメールにて岐阜ブロック OnStage 技術委員の丹羽（shoko.niwa.japan「アットマーク」gmail.com）までお送りください。

■ 当日提出するもの：

➤ ポスター

ブロック大会運営委員会から指定された様式のを当日持参してください。

➤ 音楽および電子プレゼン

チームのパソコンを会場の機材に接続できない可能性もあるので、SDカードやUSBメモリースティックなどにも保存して、会場へ持ってくるようにしてください。

## 6. スケジュール

当日の進行状況により、変更が生じる可能性があります。

9:00～	開場
9:30～	開会式
11:00～	インタビュー審査
12:30～	パフォーマンス審査（1回目）
15:00～	パフォーマンス審査（2回目）
16:00～	表彰式・閉会式

## 7. 注意事項

- チームメンバーは審査の5分前には全員が集まって審査を受けられるよう準備をしてください。特にインタビュー審査の前にはロボットとプログラム、そしてパフォーマンスで大切な役割のある小物がある場合はそれらを含めて全てを審査員に見てもらえるように用意してください。
- パフォーマンス審査は2回を予定しています。
- 審査員は2名の方をお願いする予定です。
- 会場では、本番用のステージを使って練習できます。パフォーマンス審査の前に入念にセンサーの調整などをしてください。
- パフォーマンスで使用する音楽やプレゼンテーション資料を忘れずに持参してください。会場の機材によっては自分たちの希望するような環境でパフォーマンスできないかもしれませんが、運営側はできる限りのことは協力しますので、チームも様々な状況に対応できるよう準備をしてください。
- 会場で、何かの拍子にロボットが動かなくなってしまうこともあります。電池や修理用の資材、部品などを可能な限り持ってくるようにしてください。
- 今回は1チームだけなので、このブロック大会はジャパンオープンに向けての大切な練習の機会です。失敗を恐れずに、現時点での最善を尽くしてください。何よりも楽しむ気持ちを忘れないで！